

- 10.00 uur Kinderen worden ontvangen en nemen plaats aan de grote tafel. Hierboven een hangt een paarse klamboe. Tegen de muren afbeeldingen van Winx, Op de buiten deur een grote afbeelding van Winx.
- 10.10 uur We gaan ons voorbereiden op de Transformatie tot echte Winx figuren. Daarvoor krijgt iedereen eerst een kadootje van Elke. Iedereen pakt uit en kleed zich om.
- 10.15 uur Wij zijn hier allemaal samen gekomen vandaag om te groeien tot een echte winx fee of specialist. Daarvoor moeten we wel enkele proeven doorstaan om aan het eind een KNAL grote verassing te krijgen.

#### OPDRACHT 1

We beginnen met jullie nette manieren aan te leren door middel van het eten van een taart en het drinken van een echte toverdrank.

koek eten, drinken en spel uitleg om kado's uit te pakken.

#### OPDRACHT 2

- 10.20 uur Magische ring met 11 ballonnen, met nummers er in. Winx feeën en specialisten gooien om de beurt magische pijlen tegen de ballonnen. Nummer 1 mag als eerste zijn of haar kado geven enz..
- 10.30 uur Iedereen pijlen gegooid en kado's uitgepakt.

#### OPDRACHT 3

- 10.35 uur Winx transformatie dans. Stoelen oppakken en plaatsen in een kring. Iedereen gaat voor zijn stoel staan. Zodra de muziek stopt gaan jullie zitten. Uiteindelijk blijft er 1 Winx fee over. Draaien van Winx muziek.

#### OPDRACHT 4

- 10.45 uur Winx moeten ook zonder handen en ogen hun werk kunnen doen, daarom deze proef waarbij jullie handen en ogen niet mogen gebruiken. Iedereen moet een snoepje happen uit het water. Om de beurt een snoepje uit het water pakken met de mond.

#### OPDRACHT 5

- 10.55 uur Winx moeten wel eens in de sneeuw hun opdrachten vervullen. Daarom moeten ze goed kunnen skien. Speciale skies voor twee personen. Ski lopen om de beurt met twee personen rond om de keuken terug naar de kamer.

### OPDRACHT 6

11.15 uur Vertrek om te gaan leren vliegen als een echte Winx fee / specialist.  
Met speurtocht naar Hoogstraat 32. Toverbloemen ophangen.

12.00 uur Weer terug naar Egge, waar inmiddels de pannenkoeken klaar staan. Zelf versieren, maar je moet je buurman te eten geven, op een nette manier.

### OPDRACHT 7

12.30 uur De eerste kinderen krijgen een metamorfosis. Max. 5 minuten per kind. (kost een uur werk). Nodig: Blauwe Gel, glitters, oogschaduw en nagellak, evt. spuitbus voor haar kleur (carnavalsdoos), Schminkspullen, Klemmetjes, stiekjes, haarlak.

### OPDRACHT 8

12.40 uur Magische Spijker poepen per 2 teams. Nodig twee grote spijkers, touw.

### OPDRACHT 9

12.55 uur Koek happen. Door dat de Winx zich elkaar met alle krachten bundelen, gaan wij dat nu ook doen. Ieder wordt ingedeeld met z'n 2en in een groepje.  
De een tilt de ander op en moet koek happen. De gene die moet tillen moet een blinddoek om. Een stukje lopen met iemand op je rug en dan koekhappen. De gene die achterop zit geeft de aanwijzingen. Je mag geen handen gebruiken.

13.15 uur Iedereen weer wat toverdrank en even wat kleuren.

### OPDRACHT 10

Enge toverdoos. Een doos met een stuk plastic er over. Men moet per persoon voelen wat er in zit. Spin, Harige knuffel, Ring, Fruit, Dennetak, Watjes

### OPDRACHT 11

13.25 uur De evenwicht proef. Elke fee en specialist moet goed zijn om hun evenwicht te we waren. Met een ei (uitgeblazen) op een lepel een parcours afleggen. Onder een touw door, rondom diverse stoelen, over een kleed heen stappen. Rond om de keuken.

### OPDRACHT 12

13.45 uur Chips eten met een lepel als je zes gooit. Iedereen verdelen in twee groepen (5 + 6 personen). De dobbelsteen valt op 6 de

eerste groep mag beginnen. Zodra de andere groep zes gooit mag de chips schaal naar de andere groep. Enzovoort tot de chips schaal leeg is.

13.50 uur Naar buiten om de Magische Knal Erwtten op te graven in de speeltuin. Vorst?

14.00 uur Iedereen nog een waterijs en daarna naar huis brengen.